**Game Design Document**



**Soraya Timmers** Producer

**Sebastiaan Groenink** Lead Developer

**Stephan Holding** Planner

**Asher Kleinsma** Lead Artist

Inhoudsopgave

[Inhoudsopgave 2](#_Toc514154038)

[Inleiding 3](#_Toc514154039)

[Project Scope 4](#_Toc514154040)

[Grafisch 5](#_Toc514154041)

[Functionaliteit 6](#_Toc514154042)

[Technisch 7](#_Toc514154043)

# Inleiding

# Project Scope

# Grafisch

## Sfeer

## Speelveld

****



## Omgeving

## Image result for vr vive uiUI

## Belichting

# Functionaliteit

Gameflow

Game mechanics

* Core mechanics
* Andere mechanics

Interacties

Doel

UI

# Technisch

Grid

UML

Menu opties

Hardware